**🔥 Exercice complet — Gestion d’une voiture**

**🎯 Objectif :**

Créer un objet Voiture avec des informations détaillées et une méthode pour afficher l’état.

**📋 Énoncé :**

1. Crée une classe Voiture.
2. Dans \_\_init\_\_, initialise les attributs :
   * marque
   * modele
   * annee
   * kilometrage
   * en\_marche (initialisé à False)
3. Crée une méthode afficher\_infos() qui affiche toutes les infos.
4. Crée une méthode demarrer() qui change en\_marche à True si la voiture a moins de 250 000 km.
5. Crée une méthode arreter() qui remet en\_marche à False.